

HUNTED

1. Download op je Android of iOS smartphone of tablet -met 4G/5G en minimaal 100 MB data- de QuestVault app:
2. Hunted wordt door 8 tot 15 personen gespeeld en dit moeten altijd 4 groepen zijn (dus ook 4 smartphones of tablets).
3. Start de app, voer de benodigde code in elke gedownloade app in (deze is voor elke telefoon/tablet gelijk) en klik daarna op Continue. Voer vervolgens bij elke App een teamnaam in. Klik vervolgens op Login en tot slot onderaan op de Play (Start-) knop om te starten. Let op: nu begint de tijd te lopen! De 2 groepjes die crimineel zijn (kijk naar je display) vertrekken met 5 minuten voorsprong.
4. Het spel duurt 100 minuten. Na afloop ontvang je automatisch de uitslag op het, aan het begin van het spel ingevoerde e-mailadres.

iOS:



Android:



Een aantal criminelen is ontsnapt uit de gevangenis en wil nog een laatste slag slaan om daarna met genoeg geld met pensioen te kunnen gaan op een tropisch eiland. Waar ze geen rekening mee hebben gehouden zijn de fanatieke bountyhunters die de jacht op deze criminelen inzetten.

In dit spel kruip je zowel in de rol van de crimineel als premiejager. Halverwege het spel worden de rollen omgedraaid.

Crimineel

Als crimineel moet je uit de handen van de premiejagers proberen te blijven. Op je scherm zie je wat de afstand is tussen jou en de premiejagers, maar je ziet niet waar ze zich bevinden. De premiejagers zien jouw locatie een keer per 5 minuten. Je ziet zelf wanneer dit gaat gebeuren. Ook als je een misdaad hebt gepleegd zien de premiejagers je locatie. Snel wegwezen dus!

Je kan 1 keer in een ronde een minuut lang de locatie van alle premiejagers te zien krijgen door op de  knop te klikken.

Let op! Het speelveld wordt aangegeven met een oranje rechthoek. Als je je tijdens het spel langer dan 1 minuut hier buiten bevindt krijgen de premiejagers je locatie continu te zien en verlies je 10 punten. Tijdens het spel kan je punten verdienen door misdaden te plegen. Op de kaart zijn verschillende symbolen zichtbaar van kluisen die gekraakt kunnen worden. Zorg dat een kluis zich in je actiecirkel bevindt en klik er dan op om te beginnen met kraken. Het kraken kost een bepaalde hoeveelheid tijd en levert punten op:

	10 seconden	2 punten
	20 seconden	4 punten
	40 seconden	10 punten
	60 seconden	15 punten

Let op! Nadat je een kluis hebt gekraakt gaat het inbraakalarm af en krijgen de hunters direct je locatie te zien. Je moet dan dus snel wegwezen om niet gepakt te worden.

Als je toch gevangen wordt verlies je 10 punten. Je bent dan 3 minuten 'inactief' en kan dan niet gevangen worden maar ook geen kluisen kraken. Zorg in deze periode er voor dat je weer zo ver mogelijk van de jagers vandaan komt.

toolt
game

HUNTED

Premiejager 🏠

Het is jouw taak om de ontsnapte criminelen te pakken te krijgen. De criminelen worden getracked met een GPS signaal, maar je krijgt slechts één keer per 5 minuten hun exacte locatie door en als ze een misdaad hebben gepleegd.

Voordat je kan jagen moet je eerst het politiebureau 🏠 bezoeken. Volg de rode stippellijn en zorg er voor dat je het bureau in je actiecirkel krijgt.

Je kan 1 keer in een ronde een minuut lang de locatie van alle prooien te zien krijgen door op de 📍 knop te klikken. Op het scherm zie je het gelopen pad van de crimineel. Je moet dus slim nadenken waar ze zich op dit moment zouden kunnen bevinden. Verder zie je onder het 🕒 symbool de afstand tot de dichtstbijzijnde prooi.

Pas als je de crimineel hebt gespot en je zeker weet dat deze zich in je 'actiecirkel' bevindt, druk je op de 'vang crimineel' knop 🕒 en verdien je 20 punten. Als je op deze knop drukt terwijl de crimineel te ver weg is moet je een minuut wachten voordat je weer kan proberen te vangen. Via de chat kan je contact onderhouden met je mede premiejagers om zo de juiste tactiek te bepalen.

